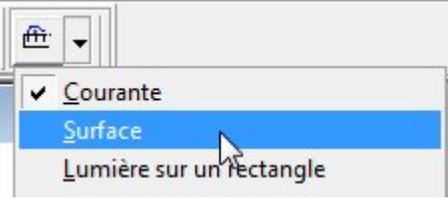


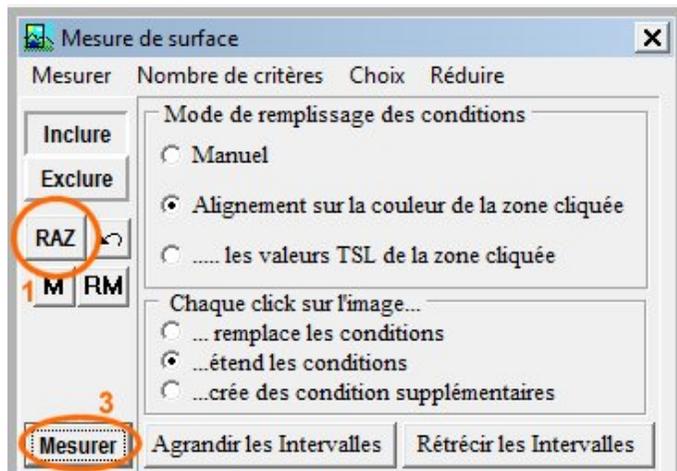
Mesurer une surface définie par la couleur des pixels de l'image d'origine

La **surface** à mesurer **doit** avoir une **couleur** qui **tranche avec celle du fond**. L'image utilisée pour cet exemple est celle d'une feuille de Charme qui a été scannée.

Il **ne faut pas** essayer de peindre la surface avant la mesure (sinon utiliser la [méthode précédente](#)). Par défaut, **en affichage normal** (menu Affichage/Tout), le logiciel ne tient pas du tout compte de ce qui a été dessiné sur l'image d'origine, **il évalue les couleurs sur l'image d'origine, même si elle est localement masquée par une légende ou un tracé**.

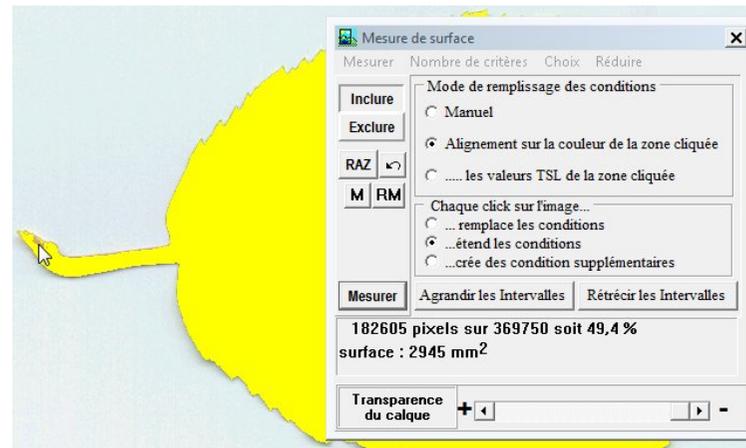
Après avoir **attribué une échelle** (voir ci-dessous),

- Se mettre en **mode mesure** () et choisir une **mesure de surface** ()
- Choisir une **couleur** qui tranche avec la couleur de l'objet ou de la zone à mesurer ()



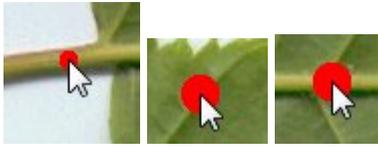
Dans la fenêtre de mesure, **cliquer sur RAZ (1)**

Puis **cliquer** à plusieurs reprises sur la **zone à mesurer** dans



Le résultat s'affiche. On constate ici qu'une petite partie du pétiole n'a pas été

l'image, de manière à échantillonner toutes les nuances des couleurs à mesurer.



ATTENTION à ne pas déborder. La flèche à côté de RAZ permet d'annuler le dernier clic.

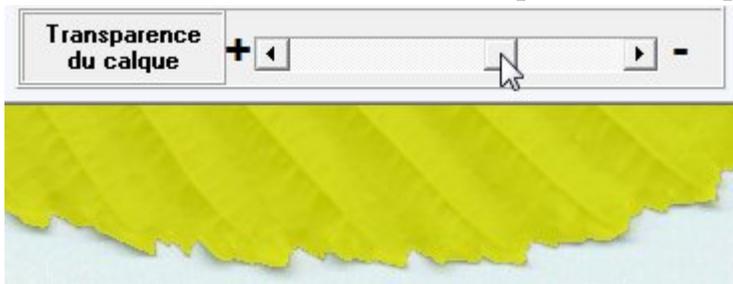
et enfin, **cliquer sur Mesurer (3)**



prise en compte. il suffit de cliquer dessus puis de cliquer à nouveau sur le bouton **Mesurer** pour parfaire le travail.

182648 pixels sur 369750 soit 49,4 %
surface : 2946 mm²

- Le **curseur de modification de la transparence du calque** permet de vérifier que la zone mesurée ne déborde pas de l'objet.

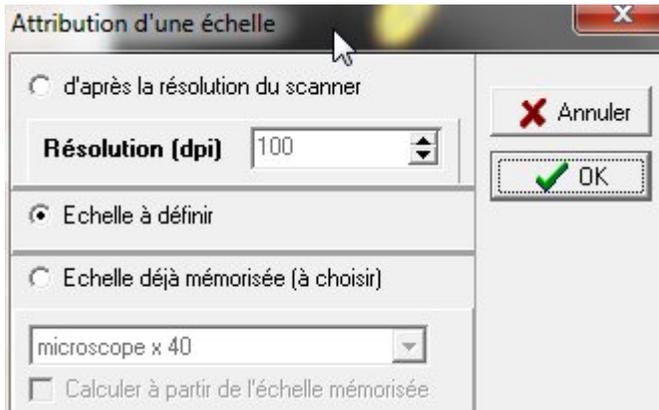


Source : <http://acces.ens-lyon.fr/acces/logiciels/applications/mesurim/guide-dutilisation/mesurer-une-surface>

Attribution d'une échelle repérée sur l'image

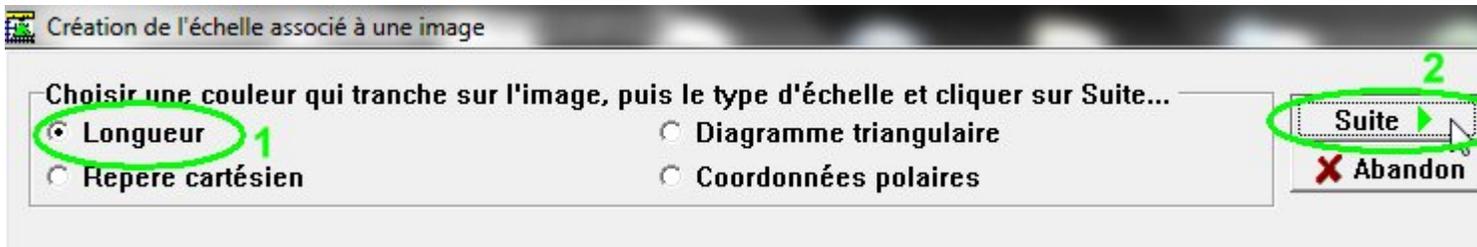
Longueur, repère cartésien, diagramme triangulaire, coordonnées polaires.

Utiliser le menu *Image/Créer/modifier l'échelle*. Choisir alors une *échelle à définir* :



Voir aussi les [échelles d'après la résolution d'un scanner](#) et les [échelles enregistrées](#).

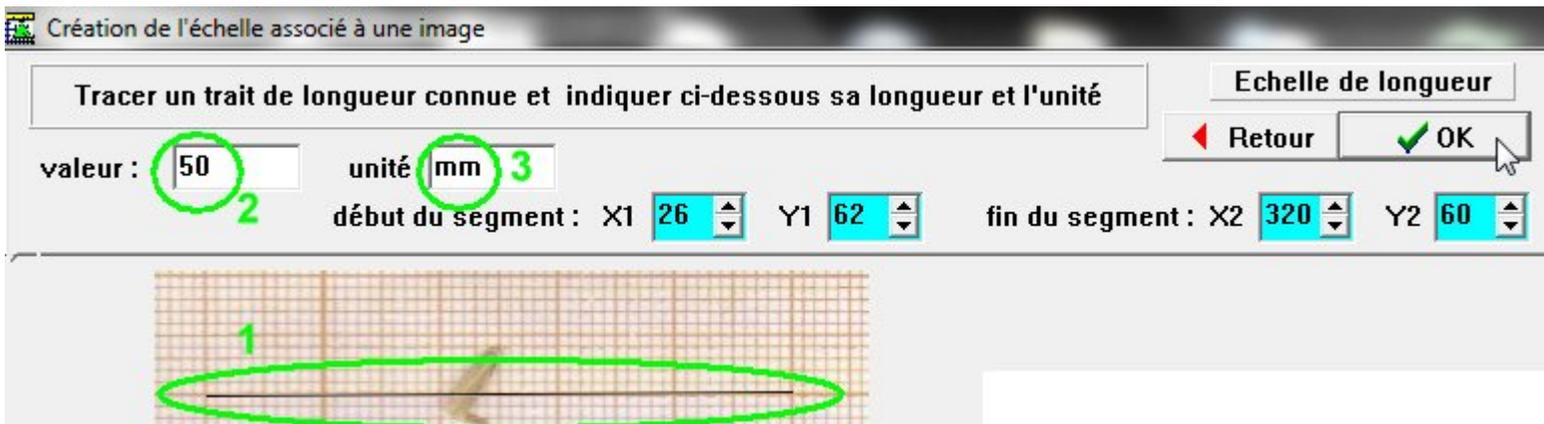
Choisir le type d'échelle sur la première page, le cas le plus fréquent sera une échelle de longueur (1).



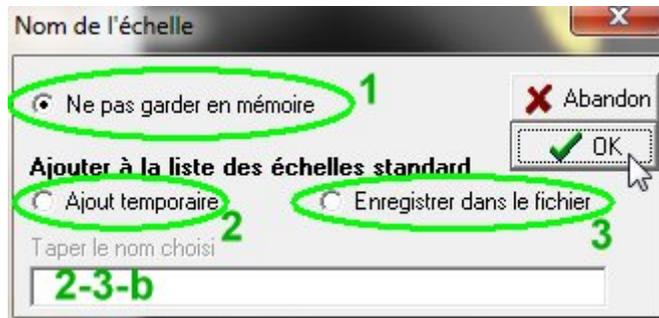
Puis cliquer sur le bouton Suite (2).

Échelle de longueur

Tracer un trait dont on connaît la longueur à l'échelle de l'image (1). Indiquer la longueur du trait tracé (2) et l'unité de longueur (3).



Puis cliquer sur OK.



Une petite fenêtre s'ouvre qui permet éventuellement de :

- ne rien sauvegarder (1) : l'échelle reste affectée à l'image mais ne peut être réutilisée pour une autre image
- sauvegarder provisoirement l'échelle (2) : cette échelle sera accessible tant que le logiciel ne sera pas fermé.
- sauvegarder l'échelle dans un fichier (3) : cette échelle sera disponible tant qu'elle ne sera pas effacée du fichier (MesEchelles.txt)

Dans les deux derniers cas, il faut donner un nom à cette échelle (2-3-b).

Après cette opération, **en mode mesure** () , on peut mesurer des dimensions d'objets sur l'image en tirant des traits sur l'image avec la souris.

